



# HINTERGRUND

## Beschreibung

.....

.....

.....

## Glaube/Weltsicht

.....

.....

.....

## Wichtige Personen

.....

.....

.....

## Bedeutsame Orte

.....

.....

.....

## Gehüteter Besitz

.....

.....

.....

## Wesenszüge

.....

.....

.....

## Verletzungen & Narben

.....

.....

.....

## Phobien & Verhaltensstörungen

.....

.....

.....

## Obskure Bücher, Zauber & magische Artefakte

.....

.....

.....

## Begegnungen mit fremdartigen Wesen

.....

.....

.....

## AUSRÜSTUNG UND BESITZ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## GELD & ANLAGENBESITZ

finanzielle Schmerzgrenze .....

Barschaft .....

Geldanlagen .....

.....

.....

.....

.....

.....

## KURZE REGELÜBERSICHT

### Erfolgsstufen

Patzer	Misserfolg	regulär	schwierig	extrem	kritisch
100/96+	> Fertigkeit	≤ Fertigkeit	≤ 1/2 Fertigkeit	≤ 1/5 Fertigkeit	01

**Probe forcieren:** Wiederholung der Probe muss begründet werden; nicht möglich im Kampf oder bei Stabilitätsproben

### Wunden & Heilung

Erste Hilfe heilt 1 TP	Medizin heilt +1W3 TP
------------------------	-----------------------

**Schwere Wunde** = Verlust  $\geq \frac{1}{2}$  max. TP durch einzelnen Angriff  
 0 TP ohne schwere Wunde = *bewusstlos*  
 0 TP mit schwerer Wunde = *im Sterben*

**im Sterben:** Erste Hilfe = Zustand vorläufig stabilisiert  
 danach Medizin erforderlich

**natürliche Heilung** (ohne schwere Wunde): Erholung 1TP pro Tag  
**natürliche Heilung** (Schwere Wunde): wöchentliche KO-Probe

## ANDERE CHARAKTERE

Charakter .....	Charakter .....
Gespielt von .....	Gespielt von .....
.....	.....
Charakter .....	Charakter .....
Gespielt von .....	Gespielt von .....
.....	.....
Charakter .....	Charakter .....
Gespielt von .....	Gespielt von .....
.....	.....