

# DUNGEONS & DRAGONS®

CHARAKTERNAME

KLASSEN & STUFEN

SPIELERNAME

HINTERGRUND

VOLK

ERFAHRUNGSPUNKTE

STARKE

GESCHICKLICHKEIT

KONSTITUTION

INTELLIGENZ

WEISHEIT

CHARISMA

INSPIRATION

ÜBUNGSBONUS

Stärke

Geschicklichkeit

Konstitution

Intelligenz

Weisheit

Charisma

**+1 Ring**

RETTUNGSWÜRFE

Akrobatik (Ges)

Arkane Kunde (Int)

Athletik (Stä)

Auftreten (Cha)

Einschüchtern (Cha)

Fingerfertigkeit (Ges)

Geschichte (Int)

Heilkunde (Wei)

Heimlichkeit (Ges)

Mit Tieren umgehen (Wei)

Motiv erkennen (Wei)

Nachforschungen (Int)

Naturkunde (Int)

Religion (Int)

Täuschen (Cha)

Überlebenskunst (Wei)

Überzeugen (Cha)

Wahrnehmung (Wei)

FERTIGKEITEN

RÜSTUNGS-KLASSE

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE

FEHLSCHLÄGE

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSONLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)

[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

Leichte  Mittlere  Schwere  Schilde

WAFFEN

Einfache  Kriegswaffen  Sonstige Waffen:

SPRACHEN

WERKZEUGE & ANDERE

ÜBUNG UND SPRACHEN

ANGRIFF	ÜB	ATTR.	REICHWEITE	BONUS	SCHADEN	SCHADENTYP
BESCHREIBUNG						

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

KLASSENMERKMALE

RASSENMERKMALE

SINNE

LEBENSSTIL  
TÄGLICHE KOSTEN

FEINDE

WEITERE KLASSENMERKMALE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.	Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.	Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht			Teilgewicht			Teilgewicht		

INVENTAR

Eingestimmte Magische Gegenstände



Gesamtlast

Belastet

Stark Belastet

Max. Anheben/Schieben/Ziehen



CHARAKTERNAME

ALTER      GLAUBE      GRÖSSENKAT.      KÖRPERGRÖSSE      GEWICHT

GESCHLECHT      GESINNUNG      AUGENFARBE      HAARFARBE      HAUTFARBE

PORTRAIT

NAME

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

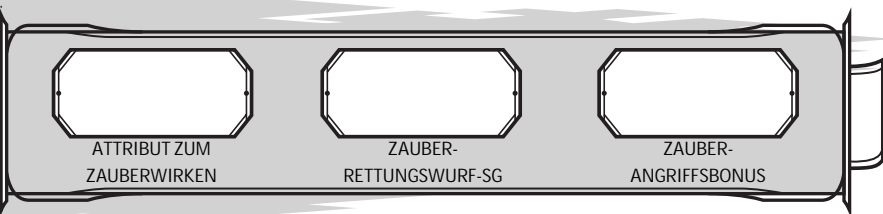
HINTERGRUNDGESCHICHTE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
ZUSÄTZLICHE AUSTRÜSTUNG	Teilgewicht	

WERDEGANG



ZAUBERWIRKENDE  
KLASSE



ATTRIBUT ZUM  
ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-  
RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-  
ANGRIFFSBONUS

**0** Zauberticks

ZAUBERPLÄTZE GESAMT      VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

**1**

**2**

**3**

**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**